

LIGUE SCOLAIRE DE VOLLEY-BALL DE LA MAURICIE

RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES 2011-2012

MISE À JOUR : 8 juin 2011

1. CATÉGORIES D'ÂGE

Benjamin : du 1^{er} octobre 1997 au 30 septembre 2001
cadet : du 1^{er} octobre 1995 au 30 septembre 1997
Juvénile : du 1^{er} juillet 1993 au 30 septembre 1995

2. INSCRIPTIONS DES JOUEURS

Les équipes doivent remettre le formulaire d'inscription des joueurs au plus tard deux jours avant le 1^{er} tournoi.

3. NOMBRE MINIMUM DE JOUEUR

Le nombre minimum de joueurs pour débiter la partie est de six (6). Une équipe n'ayant pas le minimum de joueur pour débiter la joute perdra automatiquement par défaut mais pourra jouer la partie pour le bénéfice des joueurs présents. Si pendant une joute une équipe voit le nombre de joueur descendre en bas de six (6), l'équipe pourra terminer la partie mais celle-ci sera perdue par défaut.

Pour les éliminatoires et le championnat régional, le nombre minimum est fixé à huit joueurs pour la division 2.

Note : Pas de libéro en benjamin et cadet division 3

4. AJOUT DE JOUEURS EN SAISON

Tout ajout de joueur doit se faire sur le formulaire prévu à cet effet et doit porter la signature du responsable du sport scolaire à l'école.

Le formulaire doit être remis au bureau de l'association avant la première joute du joueur en question par télécopieur : 693-1189 ou par courriel, en plus de l'ajouter sur admissibilité en ligne.

5. HAUTEUR DU FILET

Benjamin féminin : 2m15
Benjamin masculin : 2m24

Cadet féminin : 2m24
Cadet masculin : 2m35

Juvénile féminin : 2m24
Juvénile masculin : 2m43

6. BALLON UTILISÉ

Le ballon utilisé pour nos rencontres est le : BADEN SE-15-0-LX

7. OFFICIELS MAJEURS

Benjamin F	1 arbitre	Benjamin M	1 arbitre
Cadet F	2 arbitres	Cadet M	2 arbitres
Juvenile F	2 arbitres	Juvenile M	2 arbitres

8. OFFICIELS MINEURS

Chaque école qui reçoit pour un tournoi doit recruter et former son personnel d'officiels mineurs. De plus un responsable de plateaux devra être présent en tout temps afin d'assurer le bon déroulement du tournoi.

Pour le premier tournoi à leur école on leur demande d'arriver au moins une demi- heure avant le début pour recevoir les informations pertinentes.

9. SURCLASSEMENT (pour un tournoi)

Un joueur peut être surclassé d'une catégorie pour un tournoi, à son deuxième tournoi dans la catégorie supérieure, il demeurera dans cette catégorie supérieure pour tout le reste de la saison, les éliminatoires et le championnat régional.

10. ÉGALITÉ AU CLASSEMENT DE FIN DE SAISON

Les critères suivants seront appliqués dans l'ordre indiqué en cas d'égalité :

11.1 Résultats des rencontres entre les équipes concernées

11.2 Le résultat des "points pour" divisé par les "points contre" pour les joutes impliquant les équipes concernées.

11.3 Le résultat des "points pour" divisé par les "points contre" pour la totalité des joutes.

11. TEMPS MORT

Deux temps morts de 30 secondes sont permis, plus deux temps morts techniques à 8 et 16 points, et ce pour toutes les catégories.

12. COMPORTEMENT

On demande aux entraîneurs de voir au bon comportement de leurs joueurs aux gymnases et aux vestiaires et ce durant toute la durée du tournoi.

Les appareils radios seront interdits sur les plateaux où il y a des joutes. Ils seront permis sur le plateau d'échauffement si ce dernier est isolé des autres par un mur.

Aucune nourriture ne doit être consommée dans les vestiaires et les gymnases.

13. ÉCOLE HÔTESSE

L'école hôtesse doit nommer un responsable pour la journée.

L'école qui reçoit doit afficher les résultats.

L'école hôtesse doit prévoir une trousse de premiers soins et de la glace.

Les plateaux doivent être aménagés avant l'arrivée des joueurs pour 8h30 au plus tard. Assurer la présence de deux officiels mineurs ayant les connaissances suffisantes

Prévoir des poubelles pour que les équipes puissent y déposer leurs déchets. (Près de la table du marqueur et à l'endroit où les repas sont pris.) Prévoir un endroit pour les repas.

Fournir des chaises d'arbitre sécuritaires et d'une hauteur adéquate.

14. POINTS AU CLASSEMENT

Points reliés à la performance	2 pts = Par set remporté 0 pt = Par set perdu 0 pt = forfait
Points reliés à l'éthique sportive (par match)	2 pts = 0 avertissement/carte jaune 1 pt = 1 avertissement/carte jaune 0 pt = 2 cartes jaunes ou 1 carte rouge ou expulsion ou forfait

15. RÉCOMPENSE

Une bannière pour l'équipe gagnante de la saison et une pour l'équipe gagnante de la finale. **Des médailles régionales pour les équipes division 2 et des médailles locales pour les équipes division 3.**