

LIGUE SCOLAIRE DE BADMINTON DE LA MAURICIE

RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES 2011-2012

=====

MISE À JOUR : 8 juin 2011

=====

1- CATÉGORIE D'AGE

Benjamin Du 1^{er} octobre 1997 au 30 septembre 1999.
 Cadet : Du 1^{er} octobre 1995 au 30 septembre 1997.
 Juvénile: Du 1^{er} juillet 1993 au 30 septembre 1995.

2- RÈGLE MENT DE JEU

Nos ligues utilisent les règlements officiels de Badminton Québec et Badminton Canada.

3- VOLANTS UTILISÉS :

YONEX, Mavis 350, de préférence de couleur jaune.

4- NOMBRES DE TOURNOIS :

Un total de cinq tournois réguliers et un dernier tournoi régional

NOTE : Le double est maintenant permis pour les benjamins au provincial scolaire.

5- FORMULE DE TOURNOI :

On accepte le principe de débiter à 9h pour terminer vers 17h.

Pour chacune des catégories, le nombre d'inscriptions déterminera la formule de tournoi : soit un tournoi à la ronde, soit un faux double élimination. (Les joueurs ayant gagnés leur premier match vont tous du même côté du tableau pour compétitionner entre eux, même chose du côté des perdants). **Un maximum de 25 inscriptions par école est permis pour chaque tournoi**

| Pointage : | Côté gagnant | Côté perdant |
|------------|--------------|--------------|
| | 10 | 4 |
| | 8 | 3 |
| | 7 | 2 |
| | 6 | 1 |

6- AMENDES :

6.1 Les inscriptions pour les tournois doivent parvenir au bureau du RSEQ Mauricie le mercredi précédent le tournoi avant minuit. Après ce temps, une amende de 25.00 \$ sera facturée à l'école qui expédiera ses inscriptions en retard.

6.2 Les écoles qui ajouteront ou retrancheront 4 joueurs et plus à la dernière minute, dépassé l'heure limite, se verront facturer une amende de 10.00 \$.

7- JOUTES :

Lors des tournois, la durée des joutes sera d'une manche de 21 points pour toutes les catégories.

Le système de 2 de 3 prévaudra seulement pour les finales, ce sera des 2 de 3 de 21 points pour toutes les catégories.

Il n'y a pas de finale consolation, on donne le même nombre de points aux joueurs qui finissent 3^{ième} et 4^{ième}.

Le demi-finaliste qui aura perdu sa partie de demi-finale contre le gagnant du tournoi terminera en troisième position et l'autre demi-finaliste perdant terminera en quatrième position.

Entre chaque manche, il y a une pause de 90 secondes et l'entraîneur peut parler à ses joueurs.

8- INSCRIPTIONS POUR CHACUN DES TOURNOIS :

Tous les joueurs qui participent doivent être inscrits sur le formulaire prévu à cet effet, par télécopieur ou à l'association le mercredi précédant le tournoi avant minuit.

RSEQ Mauricie:

Fax: 693-1189

arsem.finance@coleduroy.qc.ca

Un joueur qui a été inscrit le mercredi et qui est absent au tournoi verra attribuer une pénalité de deux points à son équipe, sauf pour des cas d'urgence.

9- RÈGLEMENTS PARTICULIERS :

9.1 Le port des lunettes protectrices est obligatoire pour tous les joueurs pour les matchs en double et double mixte. Pour les joutes en simple le port des lunettes protectrices est fortement recommandé. Les joueurs qui portent déjà des verres correcteurs doivent s'assurer que les verres sont en plastique.

9.2 Un joueur inscrit ne se présentant pas au tournoi entraînera une pénalité de deux points au classement de son équipe.

9.3 L'absence d'une journée ou d'une demi-journée de l'instructeur officiel entraînera une pénalité de deux points contre son équipe à moins qu'il ait été remplacé par une personne majeure et responsable.

9.4 Il sera permis de surclasser des joueurs très forts. Ces joueurs récolteront un minimum de 6.5 points au classement pour leur équipe. Ces points ne s'ajouteront pas aux points qu'ils accumuleraient s'ils se classaient dans la catégorie supérieure.

9.5 Dans des cas exceptionnels, et pour des raisons d'ordre humanitaire, un joueur pourra être rétrogradé de classe à la demande de son entraîneur. Il ne pourra pas cependant cumuler de points.

9.6 Un joueur doit obligatoirement participer à deux tournois pendant la saison pour avoir la possibilité de participer au championnat scolaire régional.

10- **RÉCOMPENSES** :

Le système de pointage pour les bannières sera le suivant :

| | |
|--------------------------|-----------|
| Gagnant de la finale | 10 points |
| Perdant de la finale | 8 points |
| Perdants demi-finale | 7 points |
| Perdants quart de finale | 6 points |

3 bannières de saison : meilleure école en féminin
meilleure école en masculin
meilleur combiné féminin et masculin

4 bannières au championnat régional : meilleure école, toutes catégories
meilleure école en benjamin
meilleure école en cadet
meilleure école en juvénile

Des médailles or, argent et bronze seront distribuées aux trois premières positions de chacune des catégories pour le régional

RAPPEL DE CERTAINS RÈGLEMENTS

1. Un joueur inscrit ne se présentant pas au tournoi entraînera une pénalité de deux points au classement de son équipe.
2. L'absence d'une journée ou d'une demi-journée de l'entraîneur officiel causera une pénalité de deux points contre son équipe à moins qu'il ait été remplacé par une personne majeure et responsable.
3. Le surclassement d'un joueur lui donne droit à deux points automatiquement si ce joueur ne se rend pas en demi-finale.
4. Dans des cas exceptionnels, et pour des raisons humanitaires, un joueur pourra être rétrogradé de classe à la demande de son entraîneur. Il ne pourra pas cependant cumuler de points.
5. **Un joueur doit obligatoirement participer à deux tournois pendant la saison pour avoir la possibilité de participer au championnat scolaire régional.**

VISITEZ NOTRE SITE WEB : www.arsem.qc.ca

vous y trouverez la documentation et les résultats

ACCÉDEZ RAPIDEMENT À TOUT LE RÉSEAU DU SPORT ÉTUDIANT
www.sportetudiant.com